

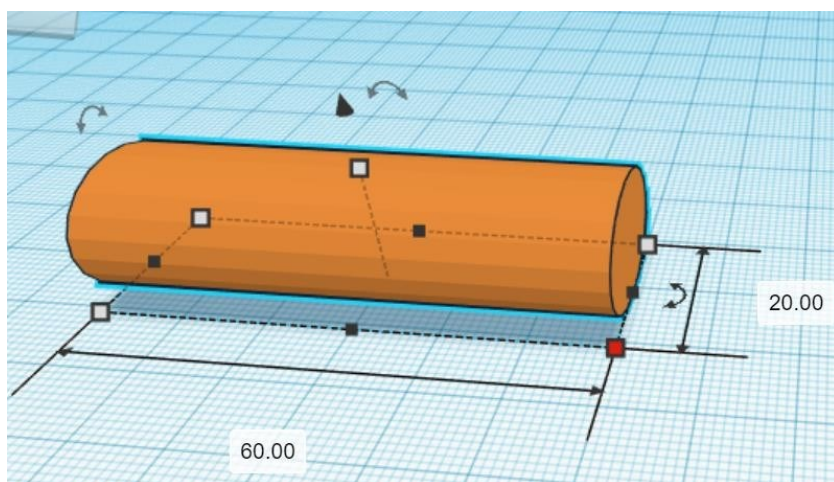
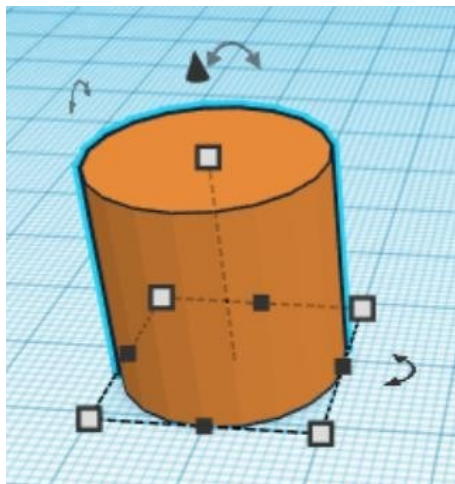


## KONSPEKT 10

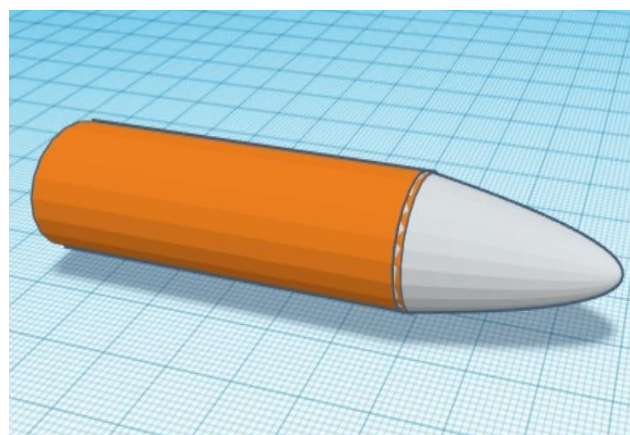
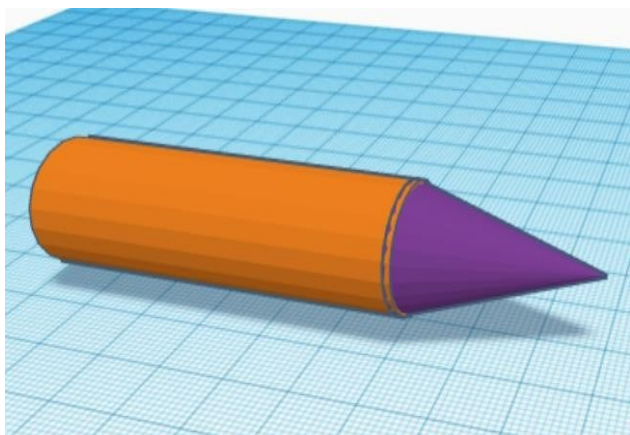
PROJEKT „WARSZTATY Z DRUKU 3 D - ZIEMIA I MY”  
WSPÓŁFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW MIASTA STOŁECZNEGO WARSZAWY  
REALIZOWANY PRZEZ FUNDACJĘ ZIEMIA I MY

### INDYWIDUALNY PROJEKT SAMOŁOTU

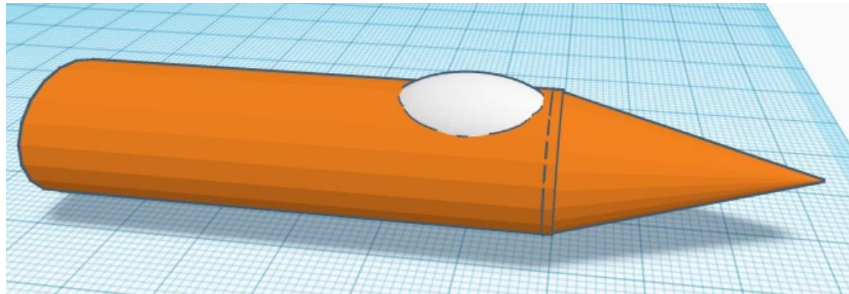
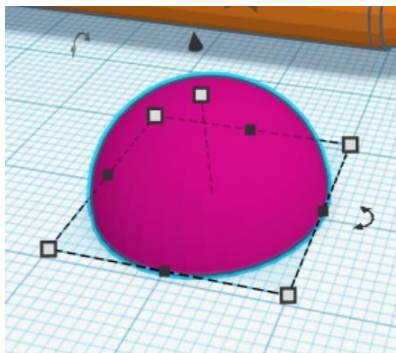
1. Zaczynamy od wyciągnięcia kształtu walca. Obracamy go o 90 stopni. Zmieniamy wymiary na 60 x 20mm. Wysokość ustawiamy na 15mm.



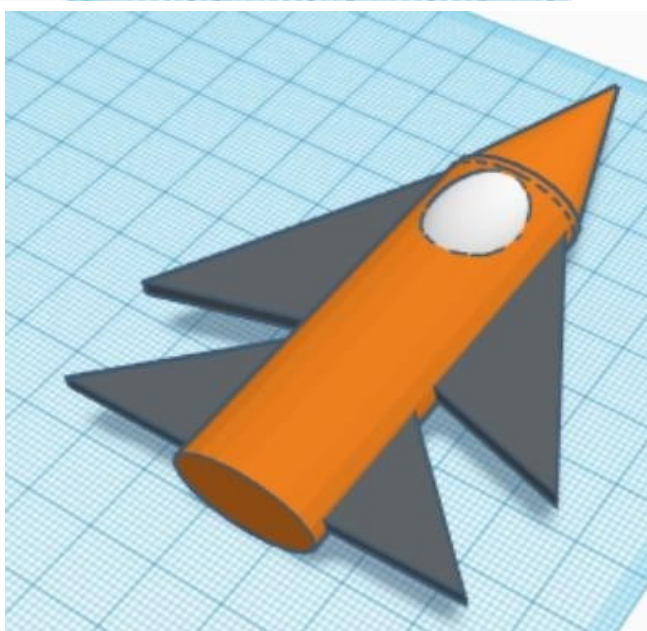
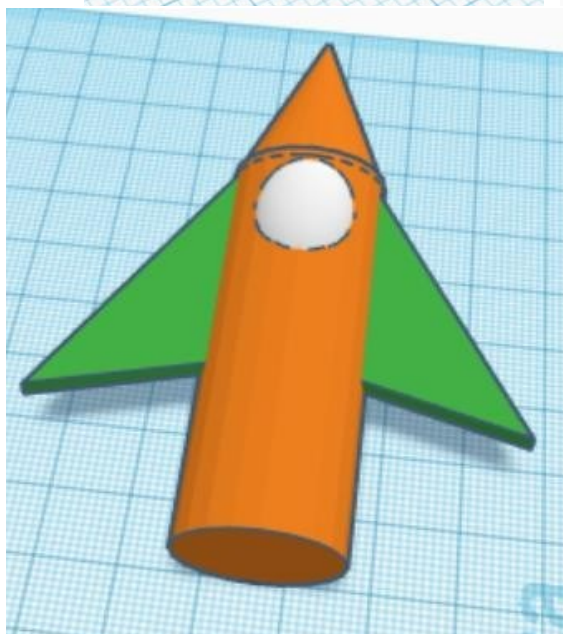
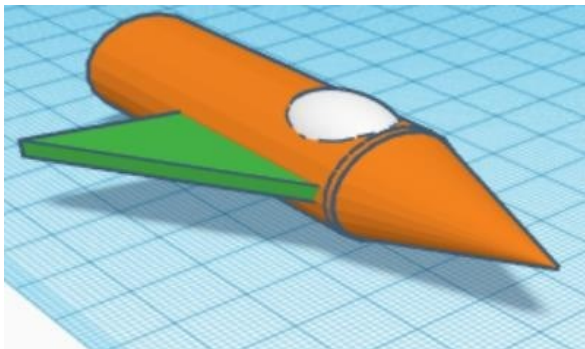
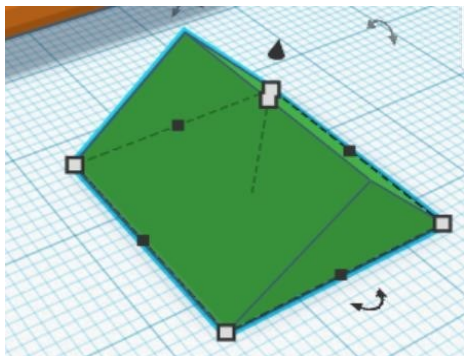
2. Wybieramy kształt stożka lub paraboloidy. Dopasowujemy ją do jednego końca naszego walca. Grupujemy oba elementy.



3. Z kształtu półkuli tworzymy okienko kokpitu naszego samolotu.

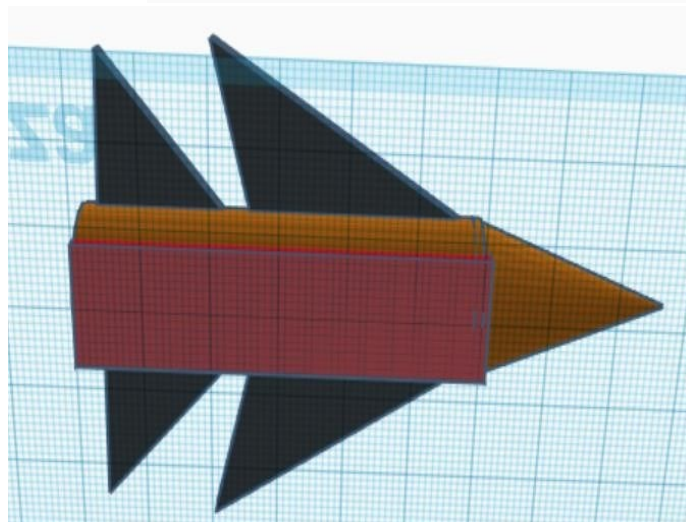
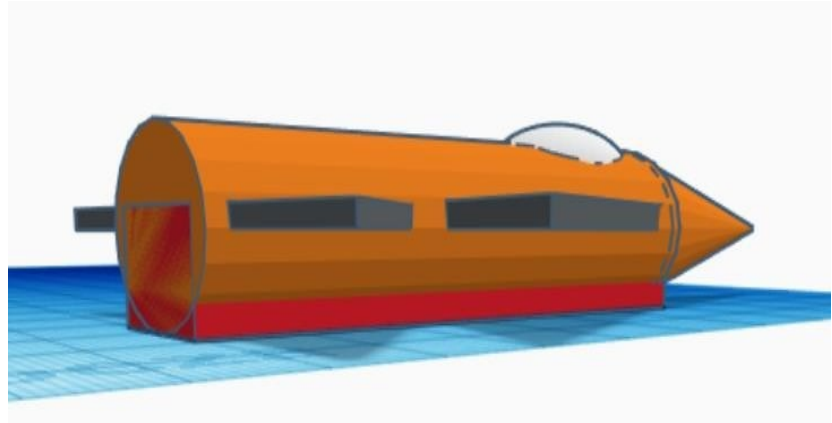
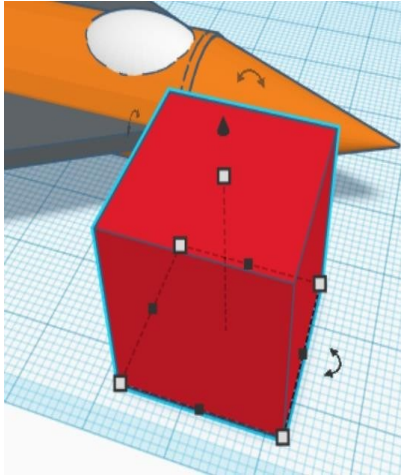


4. Następnie dodajemy skrzydła samolotu. Tworzymy je z kształtu dachu. Używamy funkcji „Duplikuj” do kopiowania skrzydeł. Na koniec grupujemy elementy.

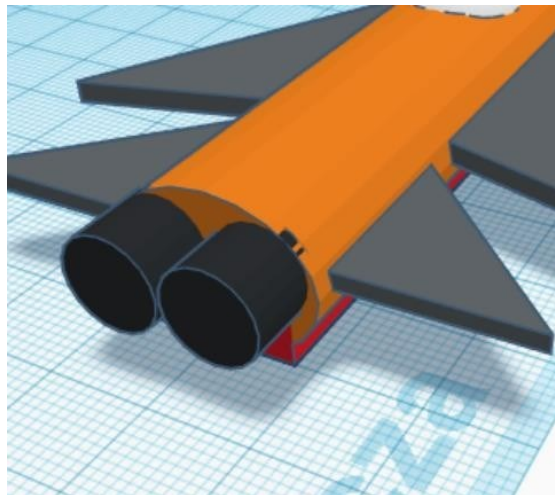
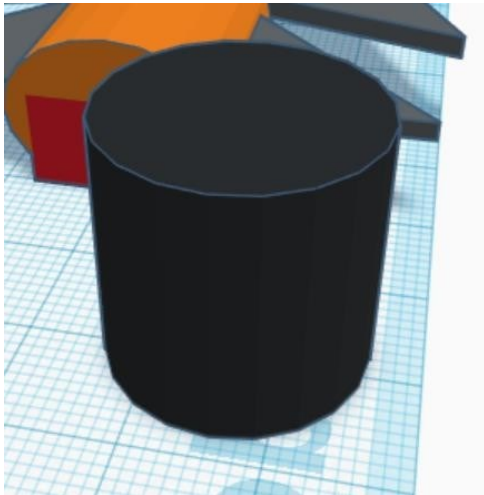




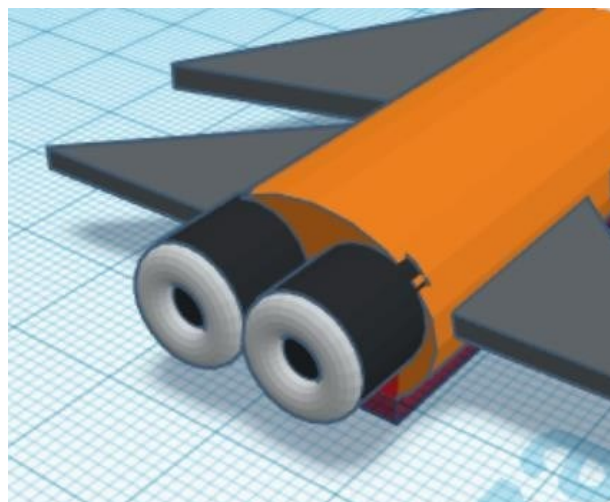
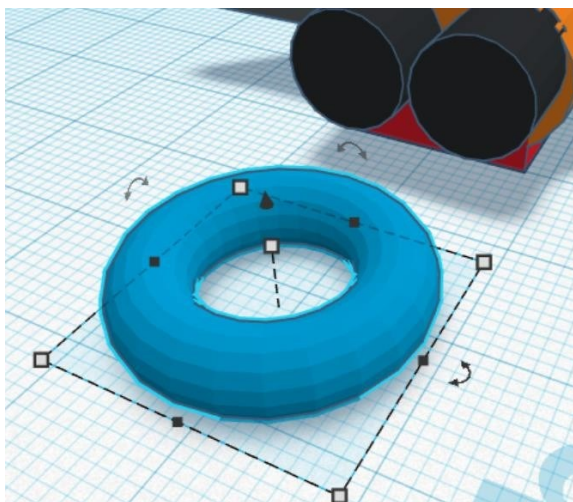
5. Z kostki tworzymy podstawę pod samolot.



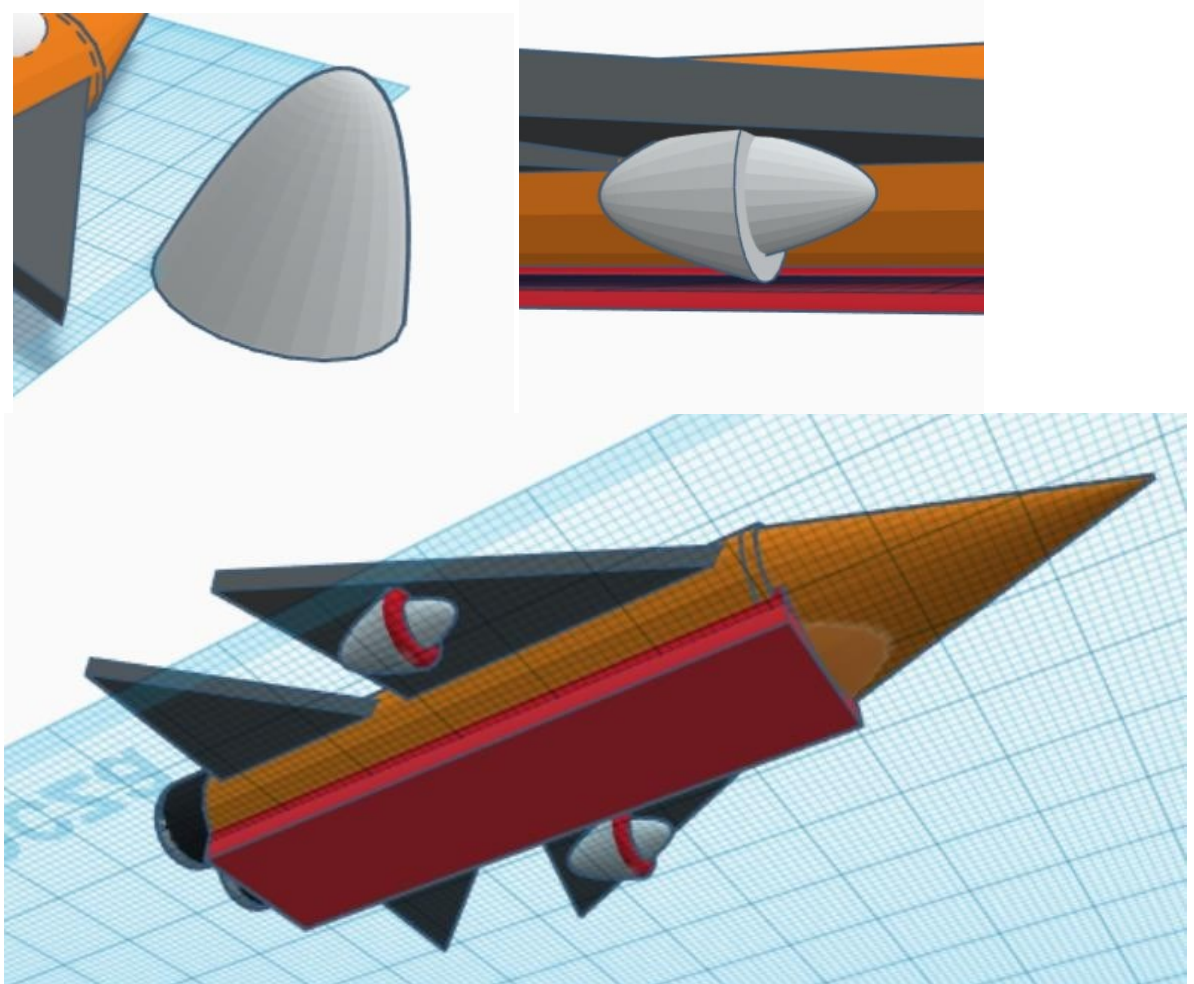
6. Z walców tworzymy silniki odrzutowe samolotu.



7. Dodajemy zaokrąglone pierścienie.

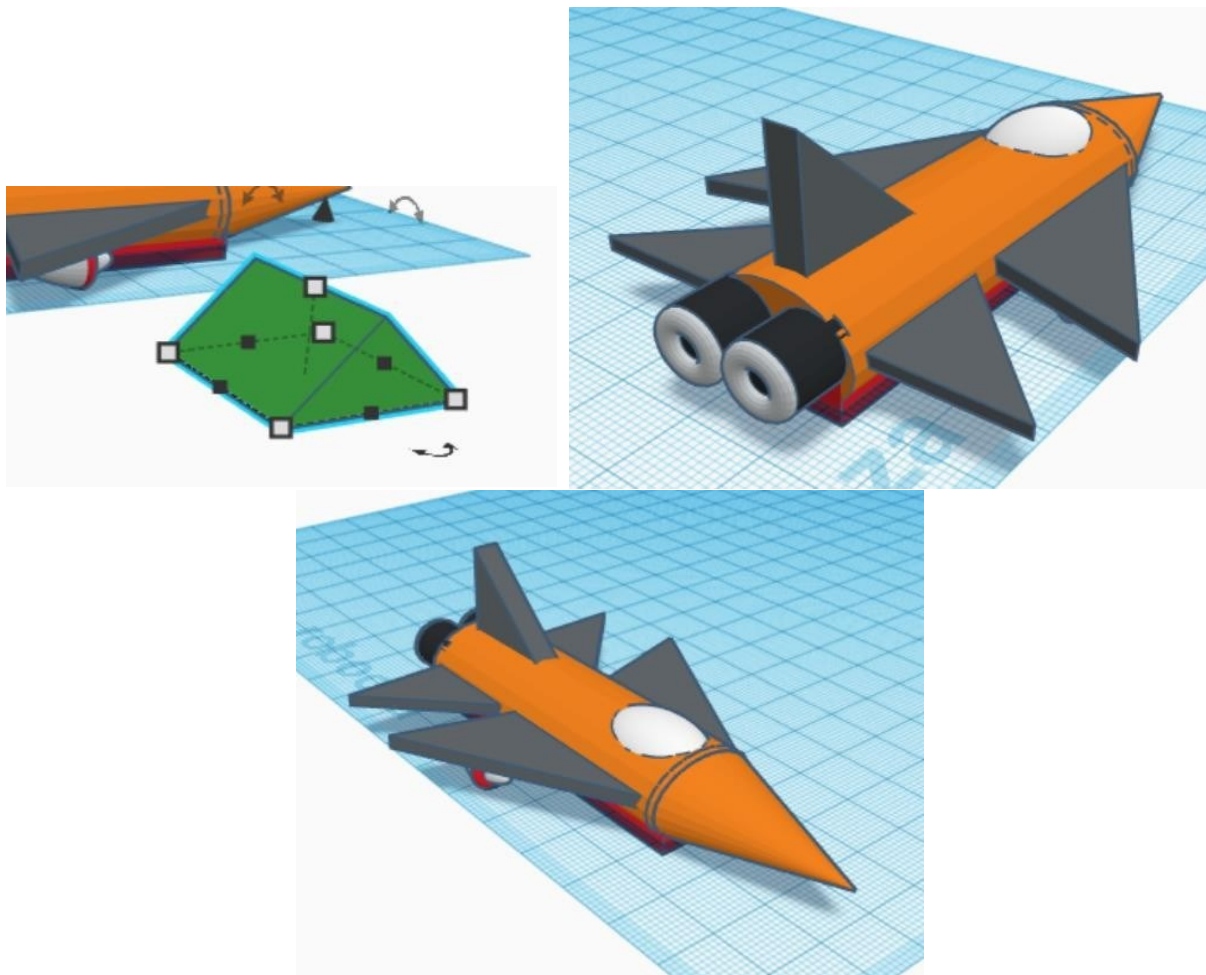


8. Za Paraboloidy oraz pierścienia tworzymy silniki na skrzydłach.





9. Z kształtu dachu tworzymy lotkę.



10. Można wprowadzić inne modyfikacje i elementy podczas budowy samolotu.

