

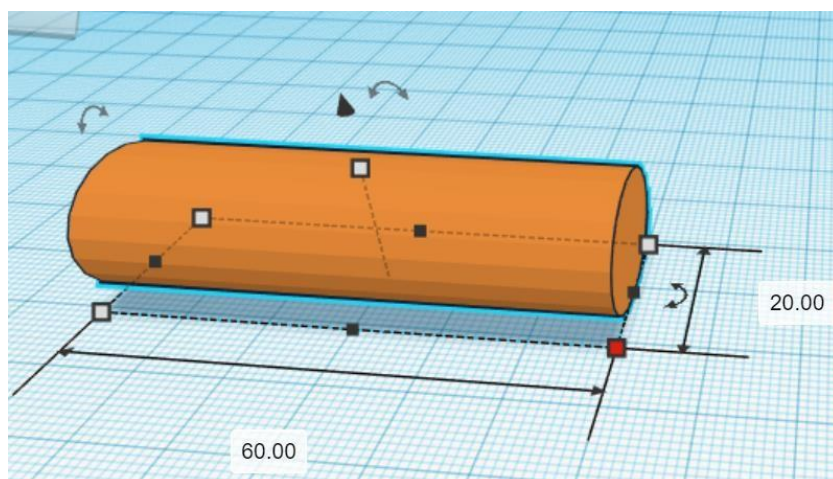
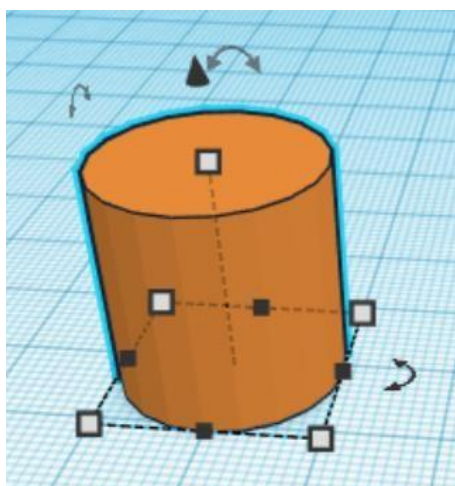


KONSPEKT 10

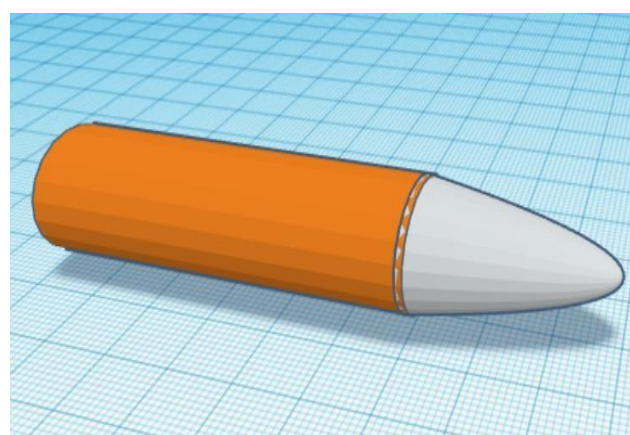
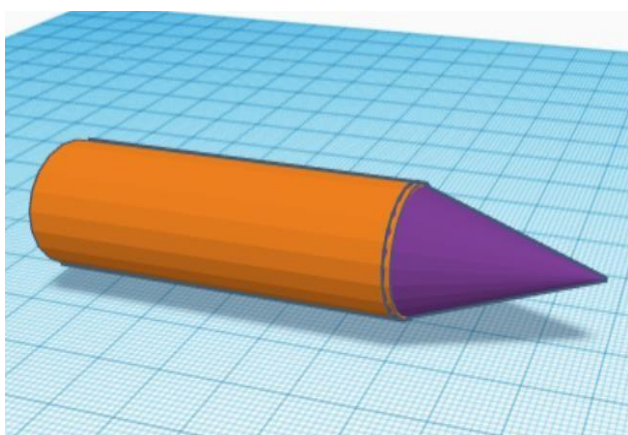
PROJEKT „WARSZAWSKA EDU 3D AKCJA - WARSZTATY ZIEMIA I MY”
WSPÓŁFINANSOWANY ZE ŚRODKÓW MIASTA STOŁECZNEGO WARSZAWY
REALIZOWANY PRZEZ FUNDACJĘ ZIEMIA I MY

INDYWIDUALNY PROJEKT SAMOŁOTU

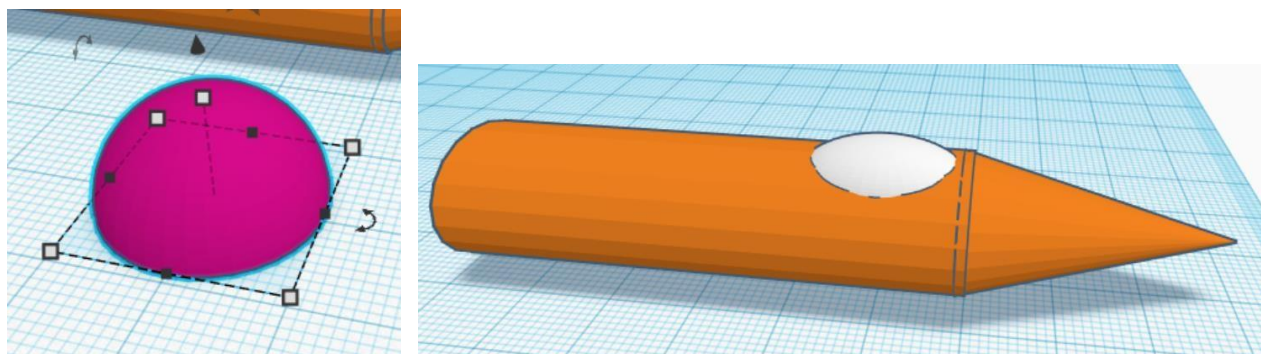
1. Zaczynamy od wyciągnięcia kształtu walca. Obracamy go o 90 stopni. Zmieniamy wymiary na 60 x 20mm. Wysokość ustawiamy na 15mm.



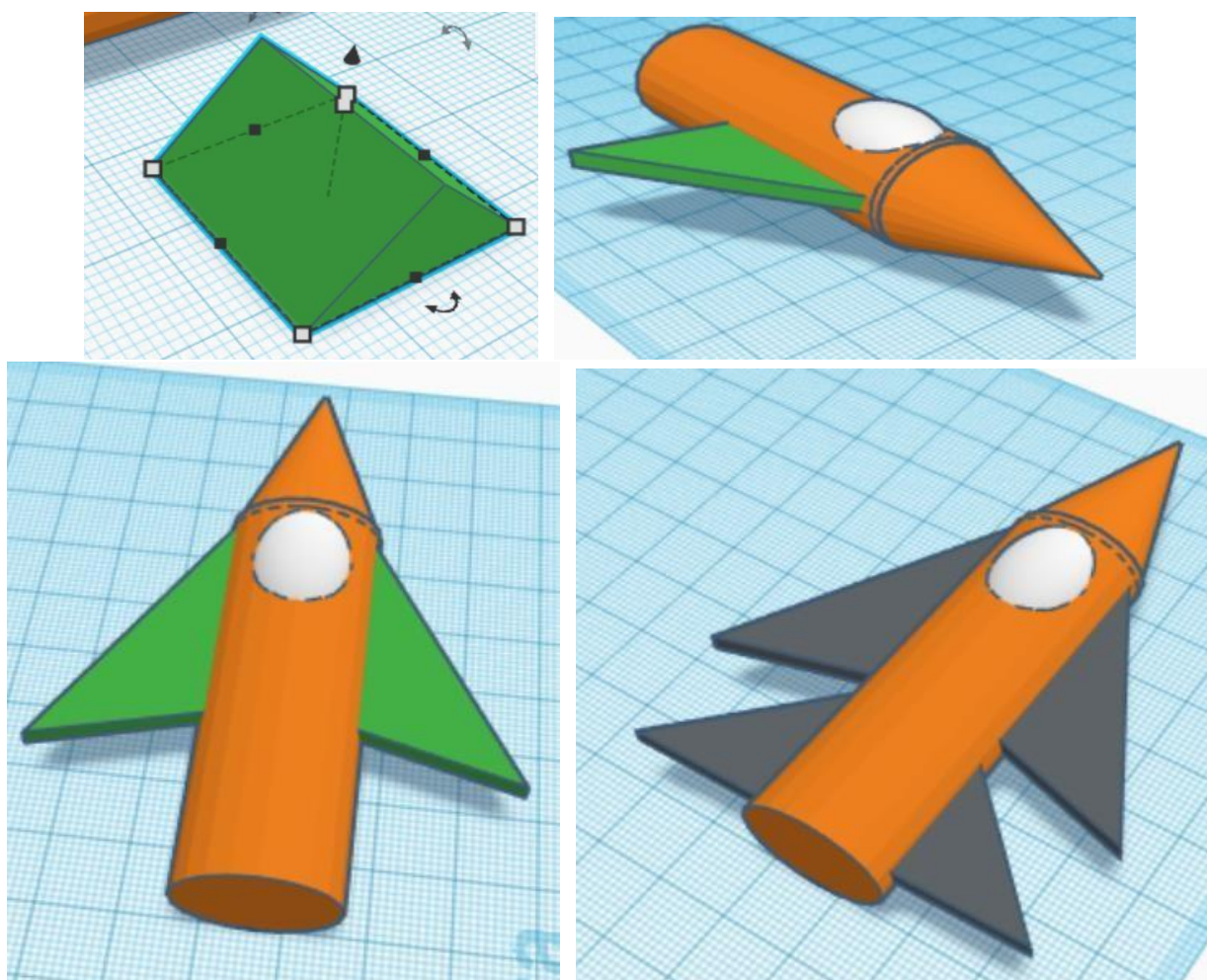
2. Wybieramy kształt stożka lub paraboloidy. Dopasowujemy ją do jednego końca naszego walca. Grupujemy oba elementy.



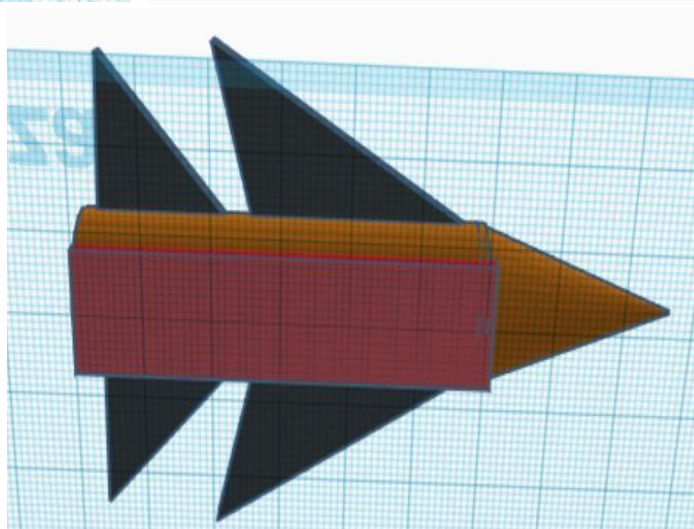
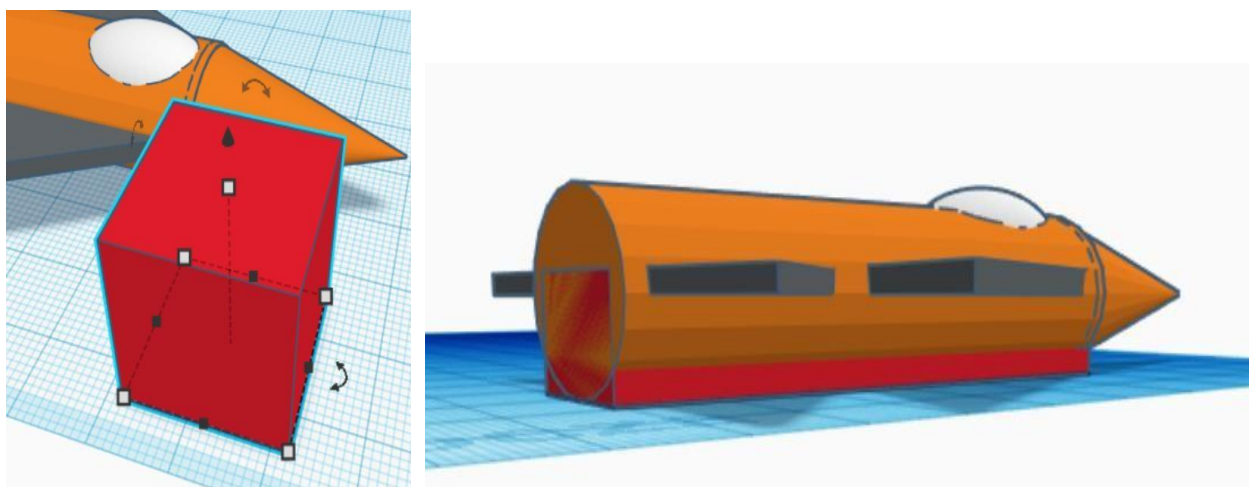
3. Z kształtu półkuli tworzymy okienko kokpitu naszego samolotu.



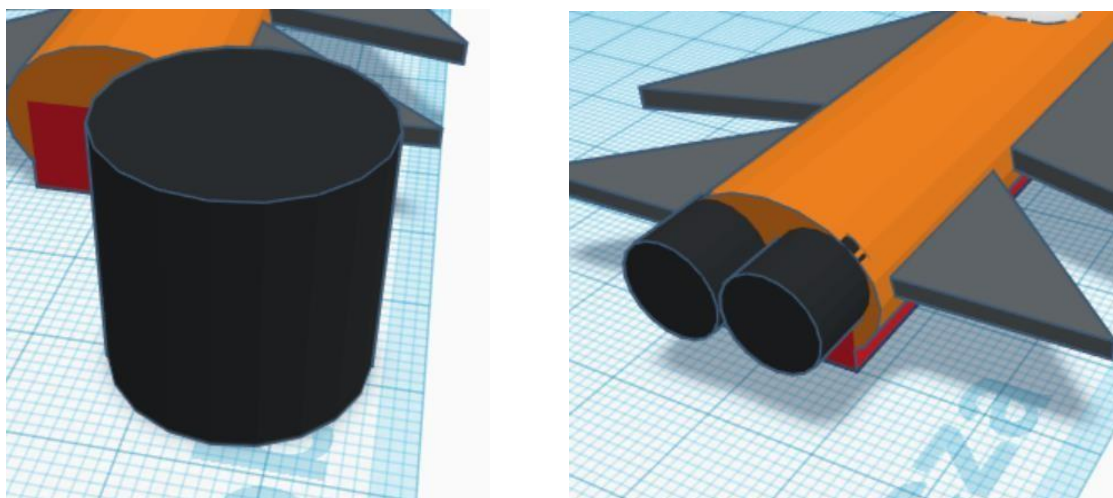
4. Następnie dodajemy skrzydła samolotu. Tworzymy je z kształtu dachu. Używamy funkcji „Duplikuj” do kopiowania skrzydeł. Na koniec grupujemy elementy.



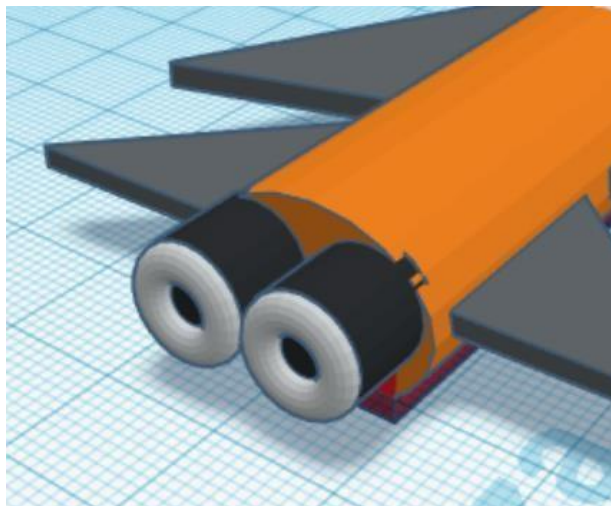
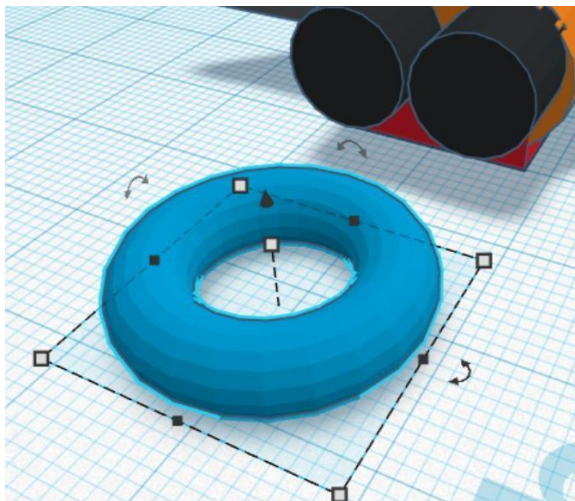
5. Z kostki tworzymy podstawę pod samolot.



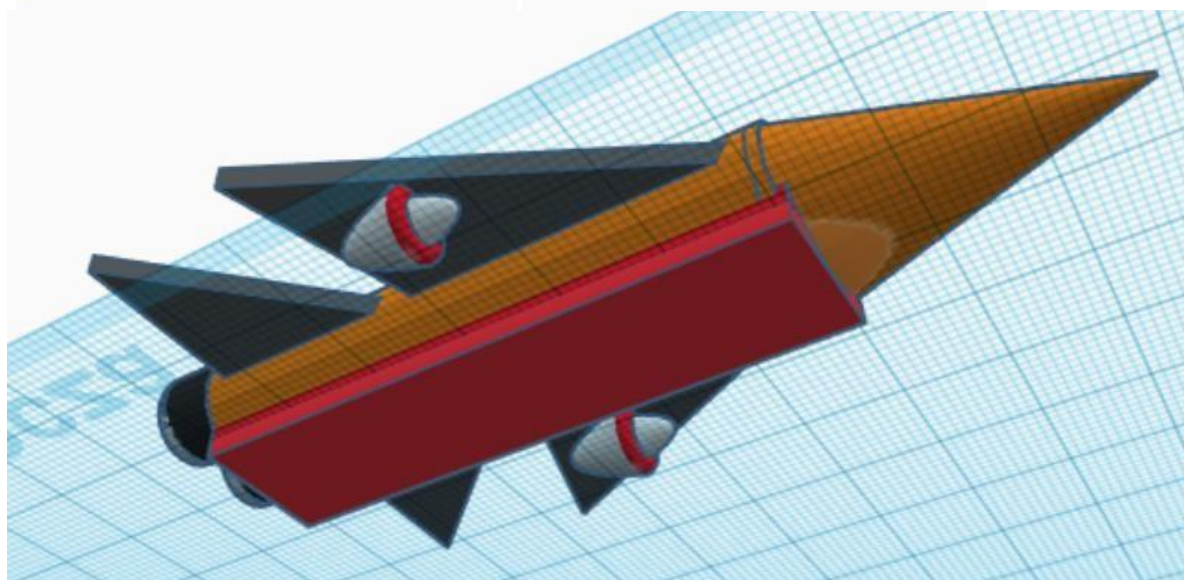
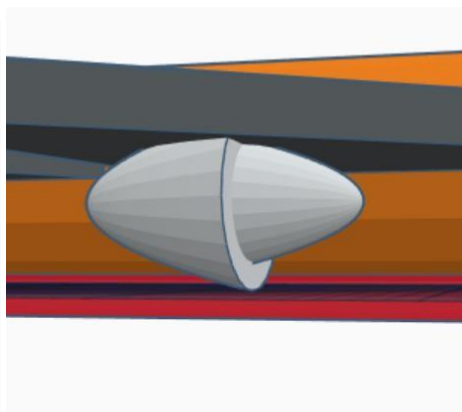
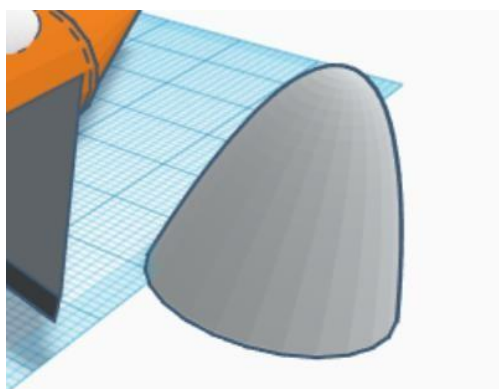
6. Z walców tworzymy silniki odrzutowe samolotu.



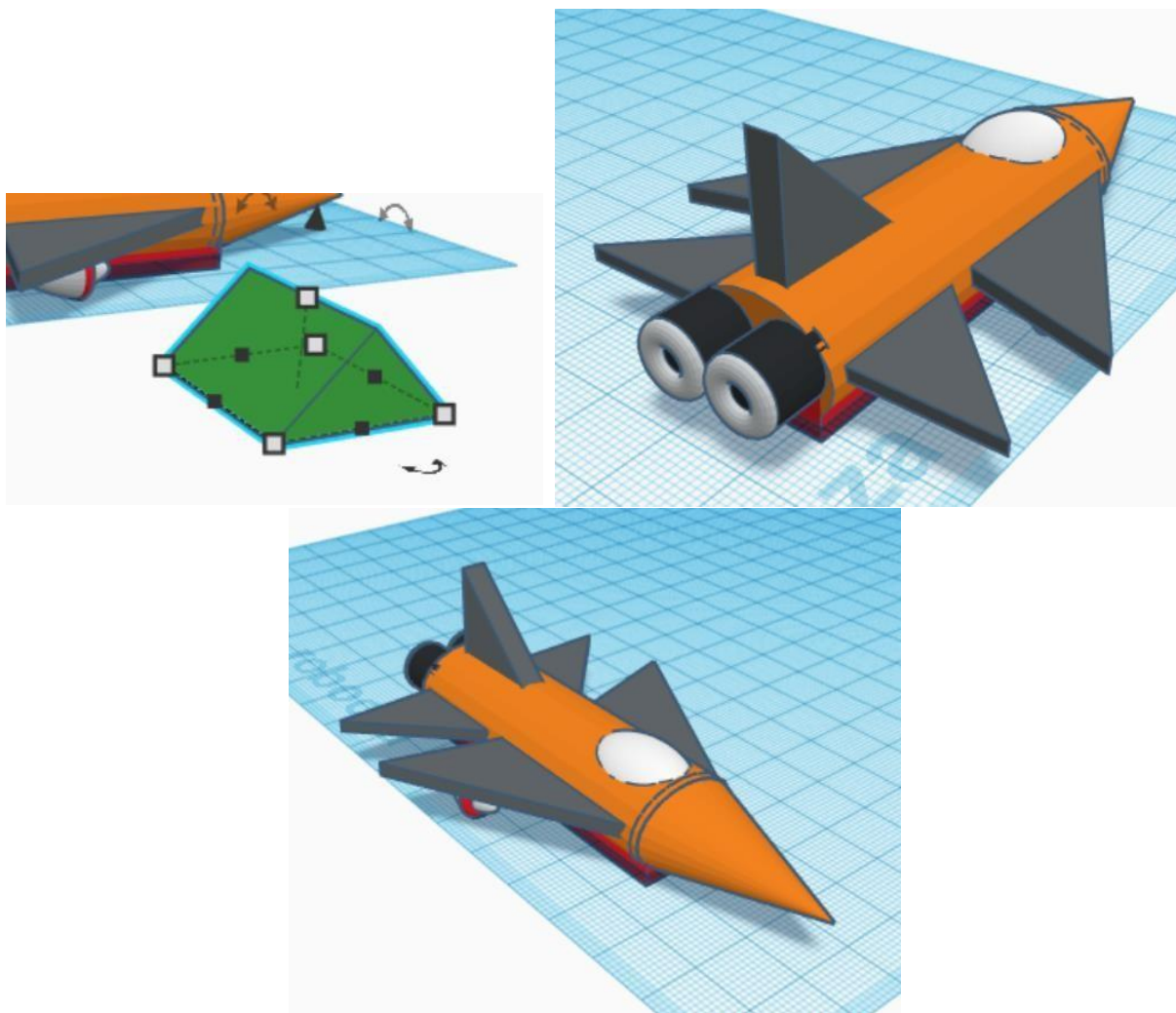
7. Dodajemy zaokrąglone pierścienie.



8. Za Paraboloidy oraz pierścienia tworzymy silniki na skrzydłach.



9. Z kształtu dachu tworzymy lotkę.



10. Można wprowadzić inne modyfikacje i elementy podczas budowy samolotu.

