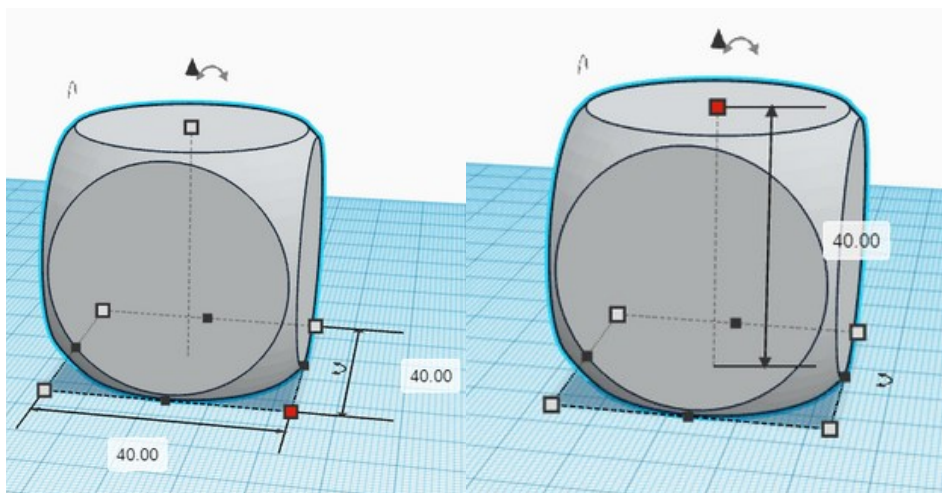


KONSPEKT 5

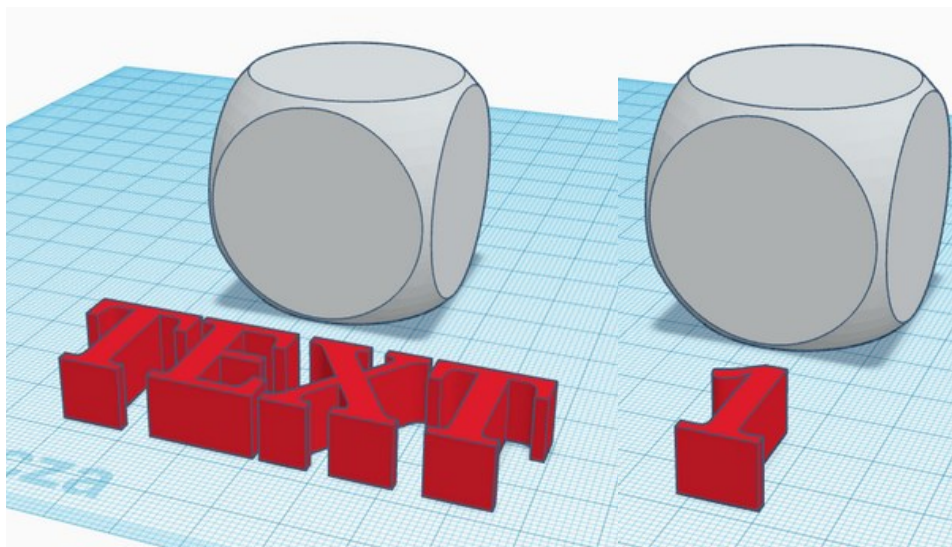
PROJEKT „WYOBRAŹNIA I MY” - ZADANIE WSPÓŁFINANSOWANE ZE ŚRODKÓW SAMORZĄDU WOJEWÓDZTWA MAZOWIECKIEGO, REALIZOWANE PRZEZ FUNDACJĘ ZIEMIA I MY

INDYWIDUALNY PROJEKT KOSTKI DO GRY

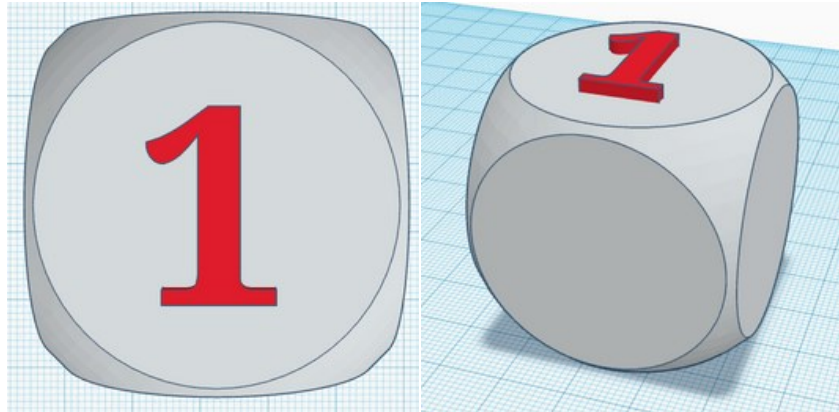
- 1 Pierwszym krokiem będzie wstawienie bryły kostki. W przyborniku po prawej stronie ma ona kolor szary. Wstawiamy ją i ustawiamy wymiary 40 x 40 x 40 mm (długość x szerokość x wysokość)



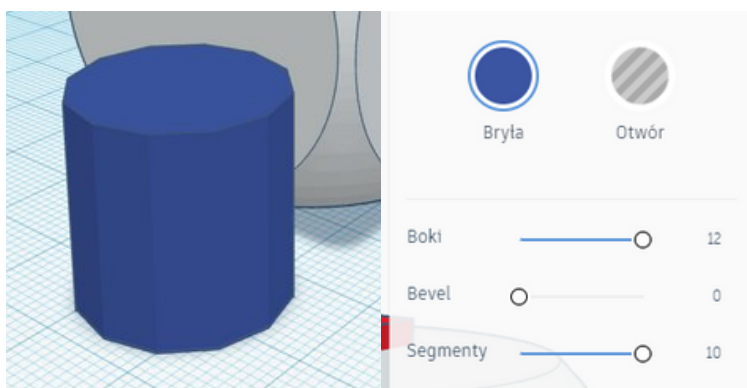
- 2 Następnie będziemy ją wypełniali liczbami. Czasem liczby te ukryjemy w kształtach geometrycznych brył i linii. Zaczniemy od "1". Wstawmy ją jedyną za pomocą polecenia tekst.



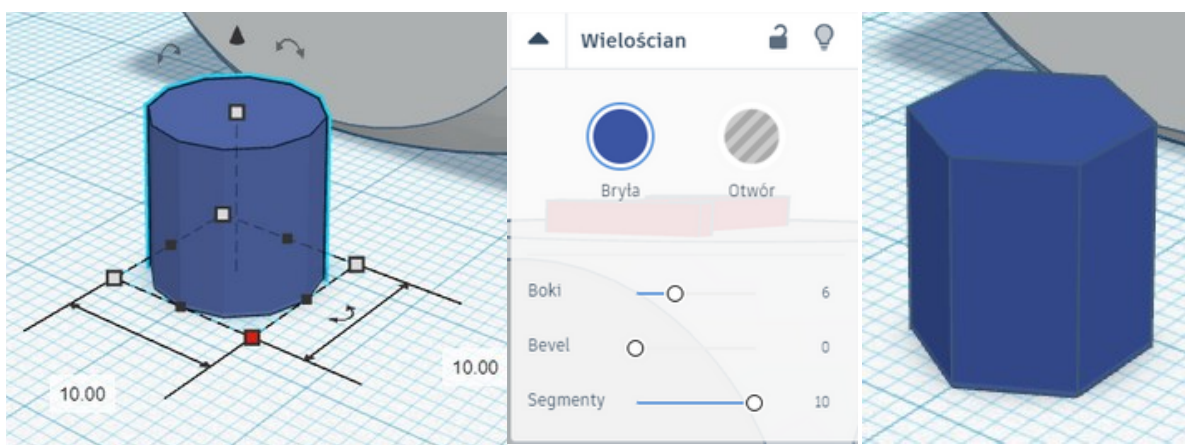
- Następnie rzezoną jedynkę wstawmy w naszą bryłę na górze. Gdy zaznaczymy naszą jedynkę, możemy ją podnieść do góry za pomocą wiszącego nad nią czarnego grotu.



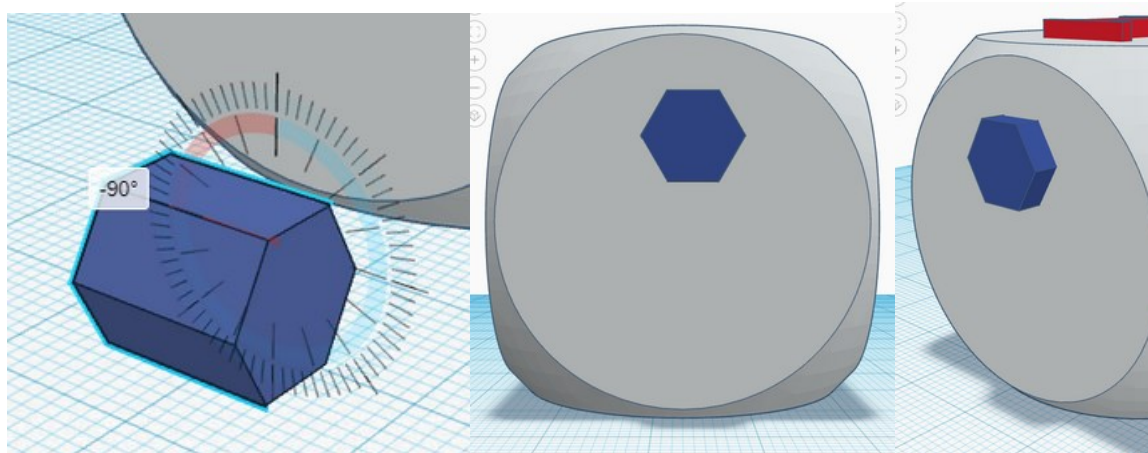
- Teraz zajmiemy się liczbą oczek "6". Znajdzie się ona na ścianie, która znajdują się pod stopką 1.
 - Ustawimy tam 6 wielościanów o podstawie sześciokątów foremnych. Aby to zrobić łapiemy za bryłę "wielościan" i wstawiamy ją w pole robocze. Na początek ustawmy parametry takie jak poniżej :



Teraz ustawmy wszystkie wymiary na 10 mm. Dopiero po tym zabiegu ustawmy liczbę boków na 6:

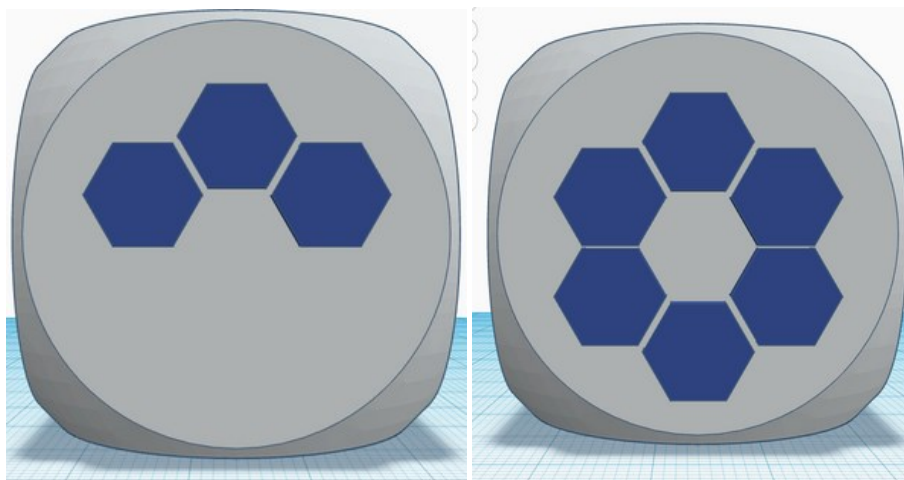


- 5 Połóżmy teraz nasz graniastosłup na jednej ze ścian bocznych obracając go o 90 stopni i wstawmy w bryłę tak, aby lekko wystawał:



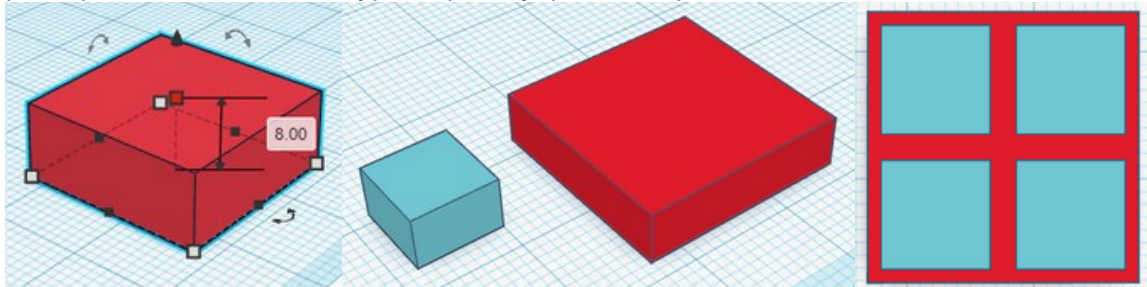
6. Teraz kliknijmy w lewym górnym rogu widok "PRZÓD" i za pomocą kombinacji klawiszy:
(1) Ctrl + C
(2) Ctrl + V

Ustawmy nasze bryły według wybranego przez nas wzoru. Proponujemy taki, jak poniżej:

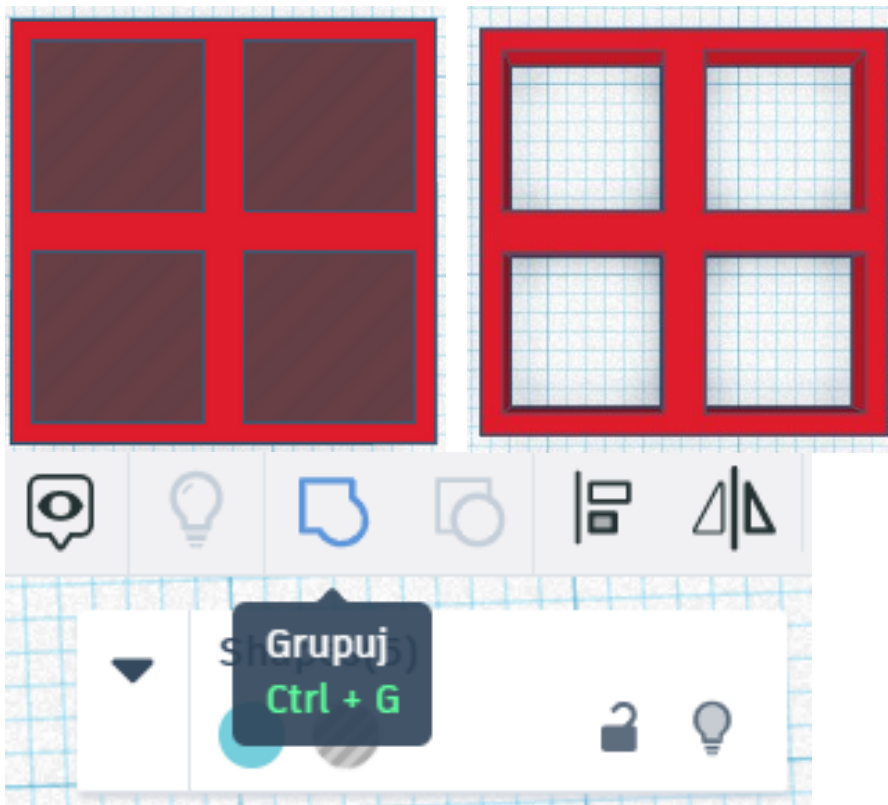




7. Następnie zajmiemy się liczbą "4". Będzie ona po prawej stronie od "6" i tak samo po prawej od "1". Tutaj potrzebne nam będzie "wyciąć" 4 małe kwadratowe otwory z prostopadłościanu. Duży prostopadłościan niech ma wymiary 20x20x5mm. Z niego wytniemy 4 otworu małymi prostopadłościanami 8x8x5. Zdjęciami poniżej opisano ten proces.

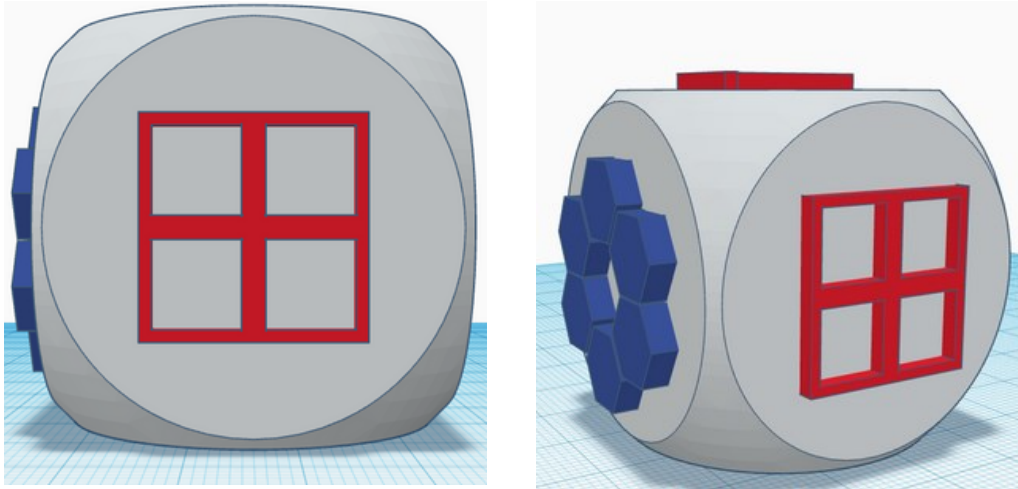


Gdy już mamy ustawione bryły, którymi będziemy wycinali, zmieniamy ich typ na "OTWÓR". Zaznaczamy je cztery oraz duży prostopadłościan i klikamy grupuj.

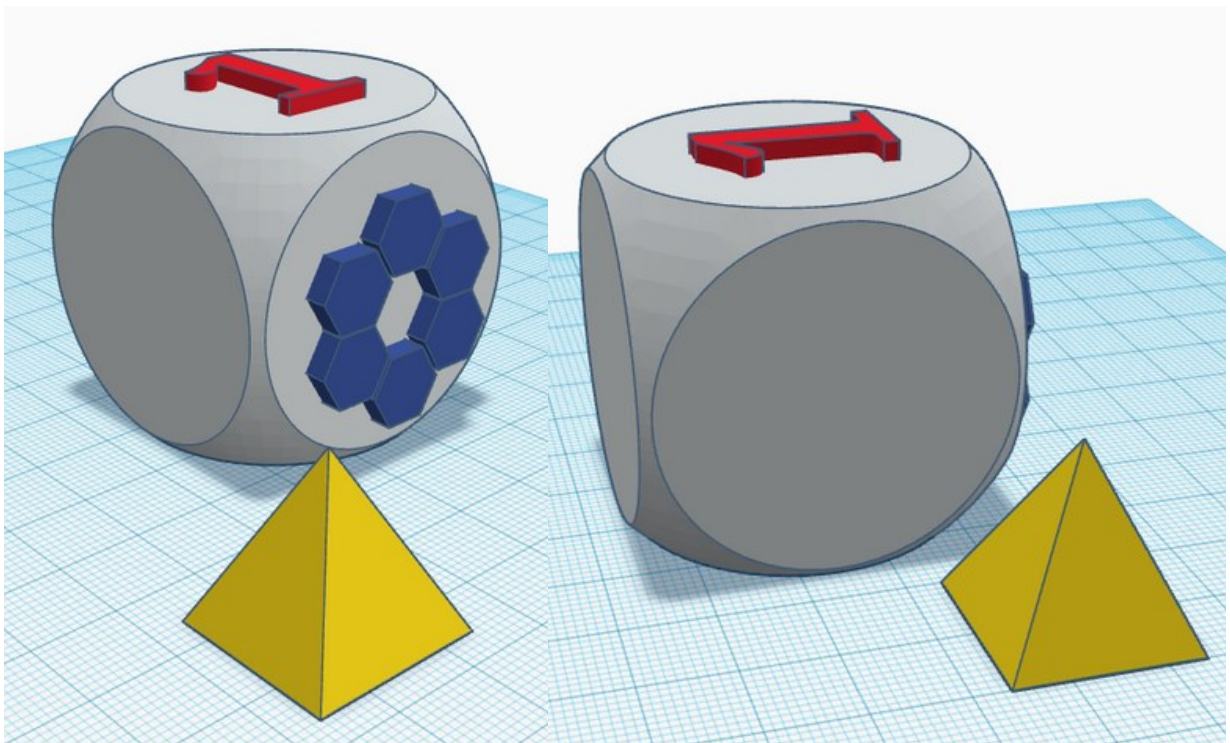




8. Ustawiamy powstałą ramkę na ścianie kostki, aby kawałeczek wystawał i była względnie na środku tej ściany.

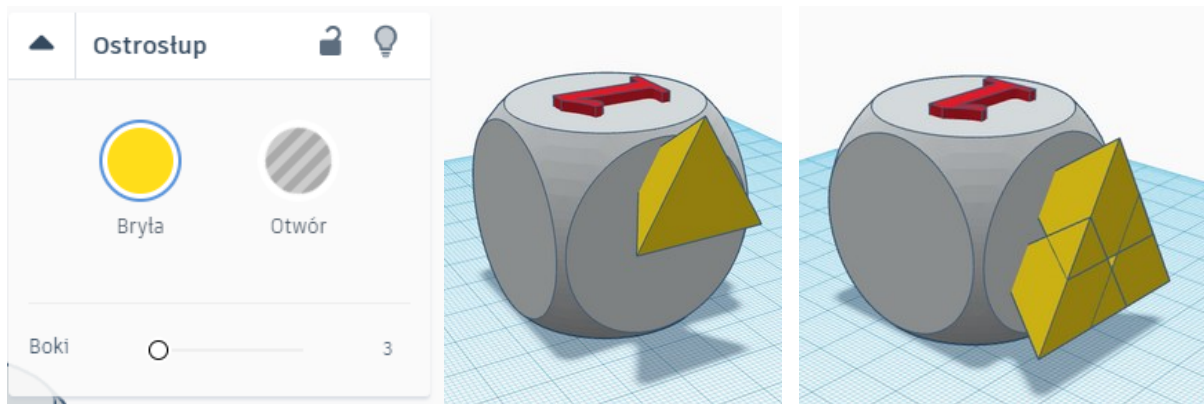


9. Następnie "3". Tutaj w ścianę wstawimy 3 ostrosłupy o podstawie trójkąta :) Ściana dla "3" znajduje się dokładnie naprzeciwko "4". Wybierzmy pierwszy z ostrosłupów.

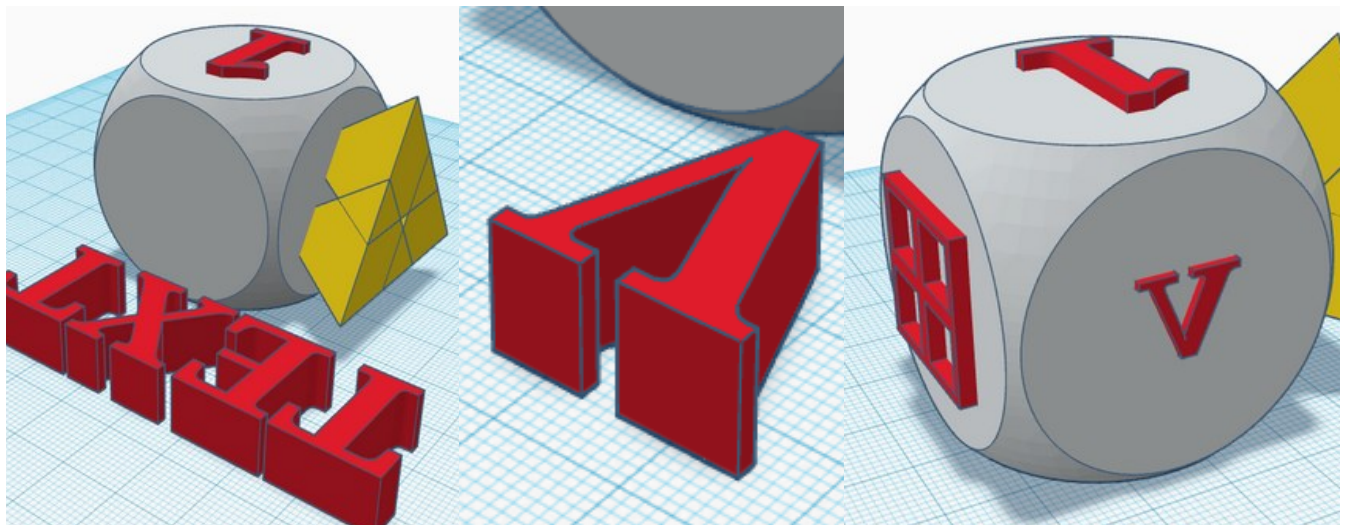




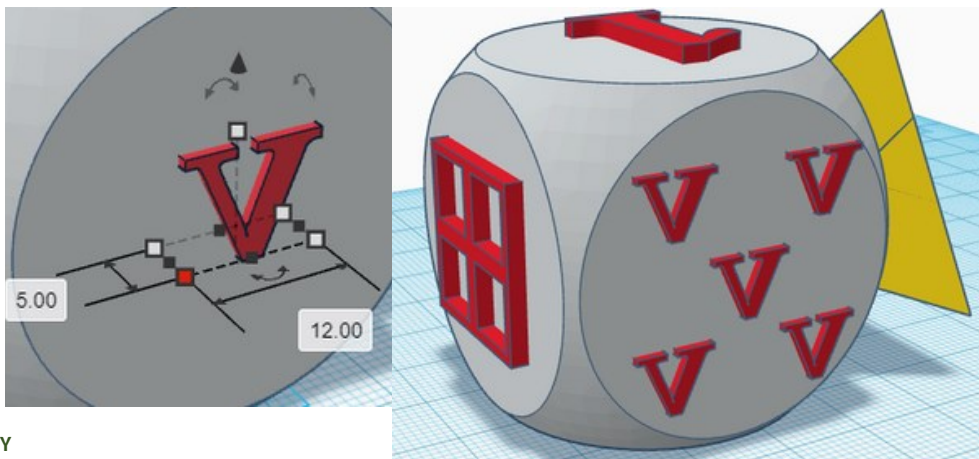
10. Zmieniamy ilość ścian bocznych na 3 i klikamy enter. Następnie wierzchołek ostrosłupa wstawiamy we wcześniej wybraną ścianę. Powtarzamy operację 3 krotnie.



11. Czas na "5". Będzie ona na ścianie naprzeciwko "6". Do jej przedstawienia jej graficznego wykorzystamy literę V, która w systemie liczb rzymskich również oznacza 5. Wybierzmy tekst, literę "V" i umieścimy ją na wybranej ścianie. Tę operację powtórzmy 5 razy. Wzór układania liter na ścianie jest dowolny. Poniżej zaproponowaliśmy jedno z rozwiązań.

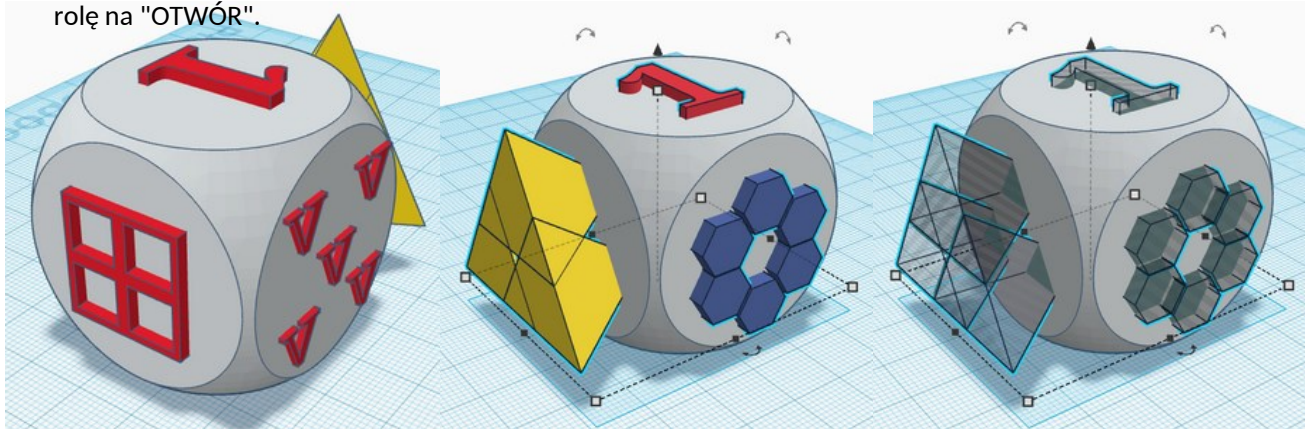


Literę możemy śmiało zmniejszyć, jeśli jej wymiary naszym zdaniem są zbyt duże.





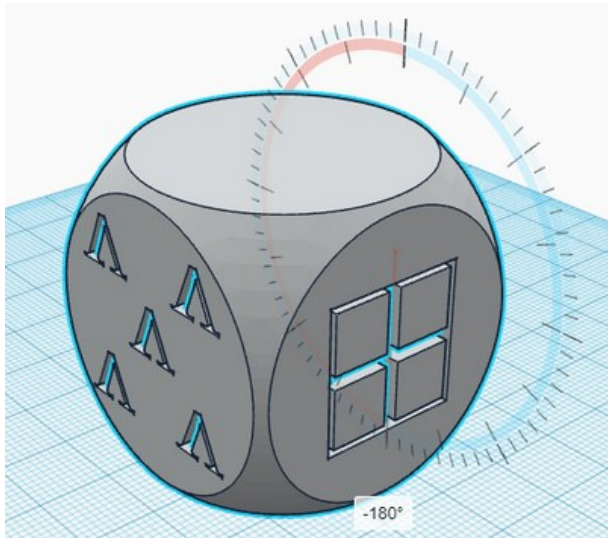
12. Czas na ostatnią ścianę - "2". Nim ona zostanie przez nas zapełniona, wytnijmy już gotowe wzory na pozostałych ścianach. W tym celu zaznaczymy wszystkie elementy oprócz samej kostki i zmienimy ich rolę na "OTWÓR".



13. Zaznaczamy teraz również kostkę. Jej roli nie zmieniamy. Wykonujemy wycinanie za pomocą przycisku "GRUPUJ" S

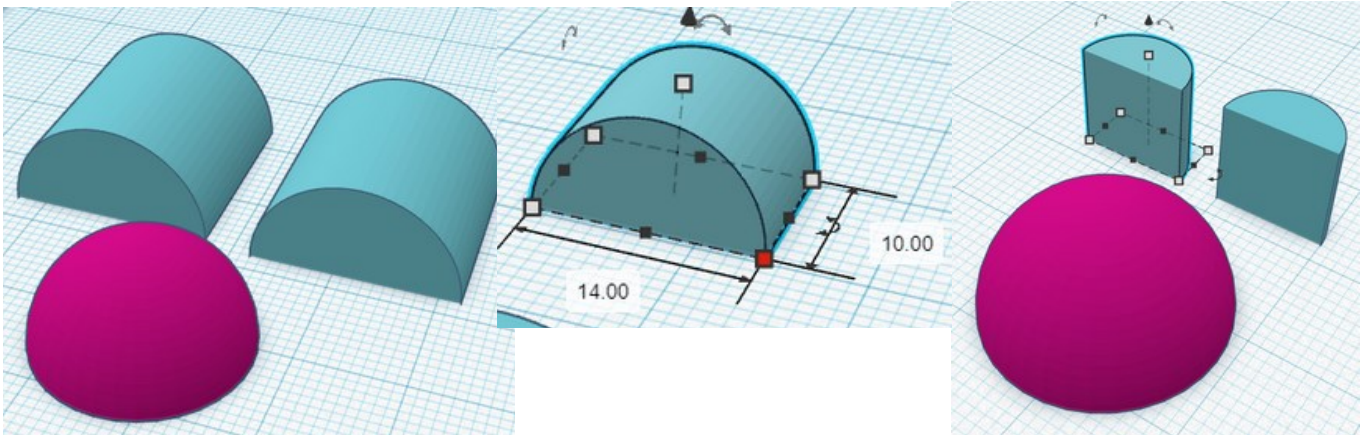


Teraz kostkę możemy przekrócić o 180 stopni, aby na górze pojawiła nam się ostatnia pusta ściana.

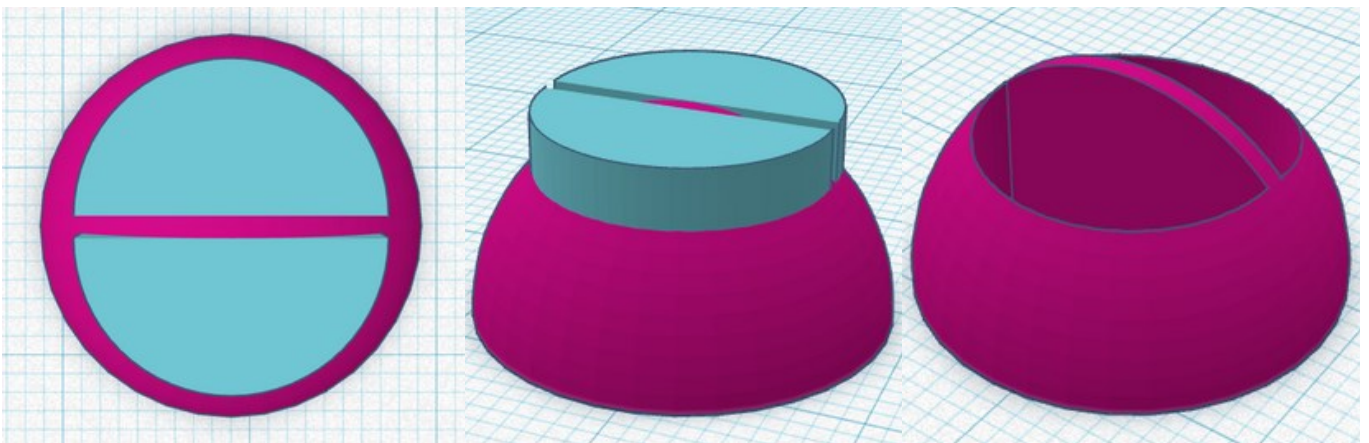




14. Do odwzorowania "2" potrzeba nam 3 elementów: półkuli i 2 zaokrąglonych dachów. Wybierzmy je. Następnie zmniejszymy wymiary naszych dachów do: 14 x 10 i wys. 7mm i przekreśmy je o 90 stopni.



15. Wstawmy je w półkule, zmienmy rolę na otwór i zgrupujmy wszystkie 3 elementy.



Teraz przekreśmy powstałą bryłę, wstawmy ją w naszą ostatnią ścianę i wycnijmy. Gotową kostkę możemy dowolnie upiększyć jeśli mamy jeszcze chwilę na dobrą zabawę!

