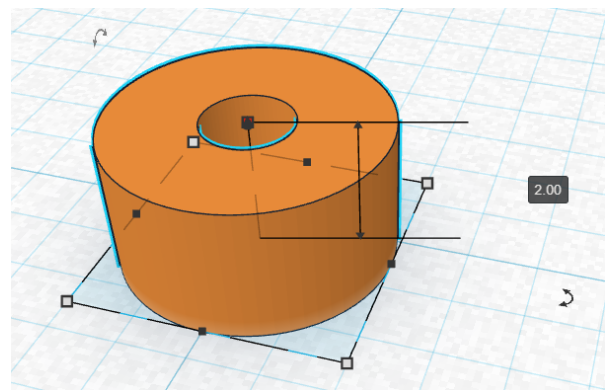
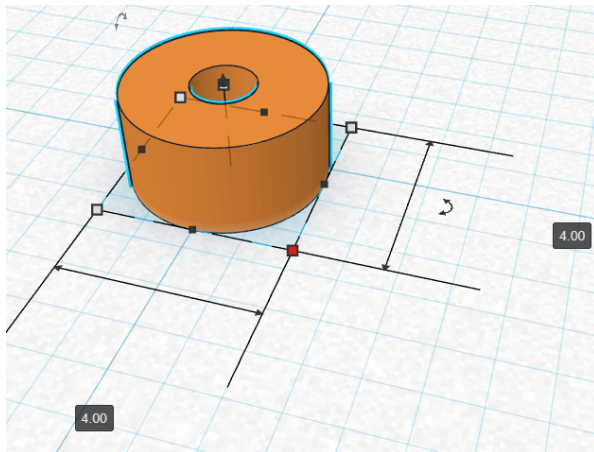


KONSPEKT 9

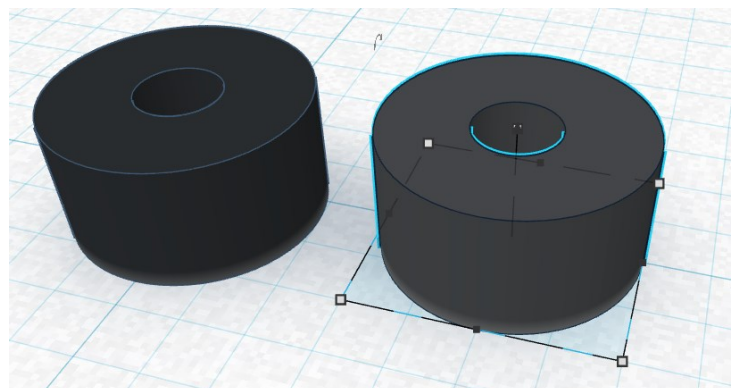
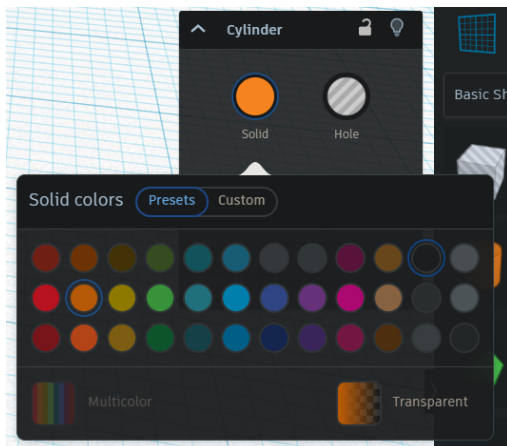
PROJEKT „WYOBRAŹNIA I MY” - ZADANIE WSPÓŁFINANSOWANE ZE ŚRODKÓW SAMORZĄDU WOJEWÓDZTWA MAZOWIECKIEGO, REALIZOWANE PRZEZ FUNDACJĘ ZIEMIA I MY

INDYWIDUALNY PROJEKT ZAWIESZKI Z FIGURĄ MOTOCYKLA

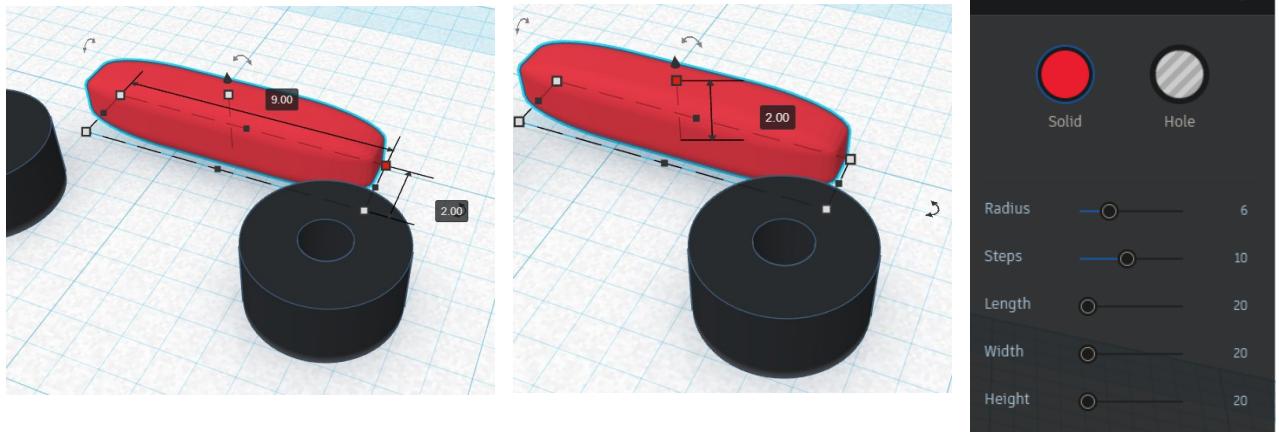
1. Pierwszym krokiem będzie wstawienie bryły rury. W przyborniku po prawej stronie ma ona kolor pomarańczowy. Wstawiamy ją i ustawiamy wymiary 4 x 4 x 2 mm (długość x szerokość x wysokość).



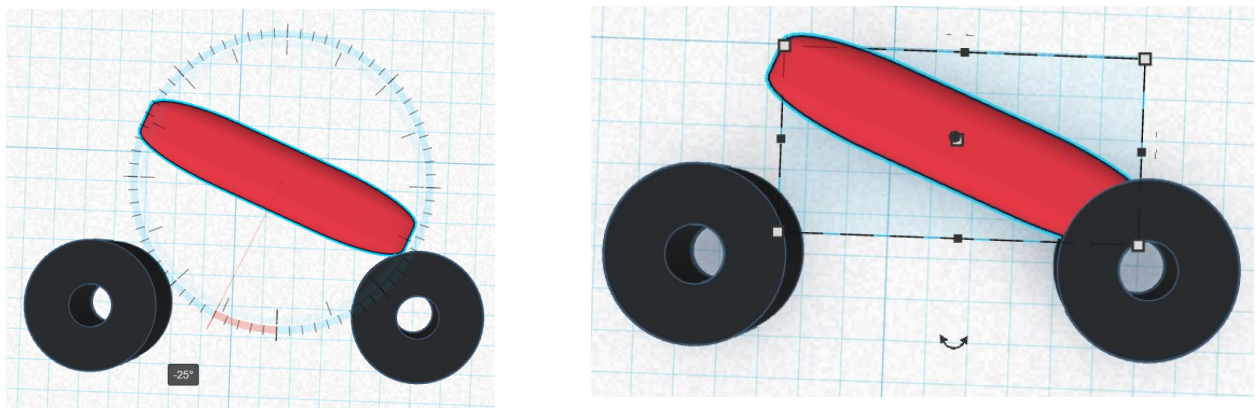
2. Następnie po prawej stronie w oknie bryły zmieniamy jej kolor na czarny, klikając na kolor “Bryła” i wybierając go z dostępnych kolorów. Potem powielamy naszą bryłę, zaznaczając ją i naciskając na klawiaturze klawisze “Ctrl + C” (kopiuj), a potem “Ctrl + V” (wklej).



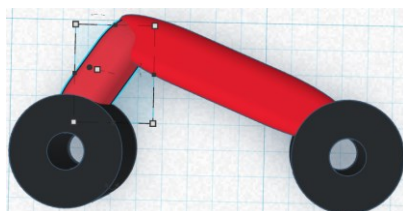
- Następnie wstawmy bryłę prostopadłościanu, na panelu po prawej stronie ma on czerwoną barwę. Wstawiamy go i ustawiamy wymiary 9 x 2 x 2 mm (długość x szerokość x wysokość), a także ustawiamy wartość zaokrąglenia na 6.



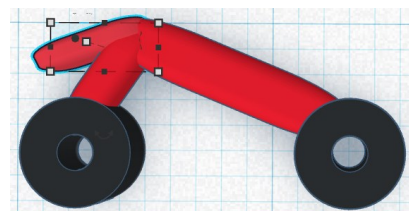
- Teraz obracamy nasz prostopadłościan o 25 stopni, przeciwnie do wskazówek zegara, i pozycjonujemy go stycznie do tylnego koła motocykla.



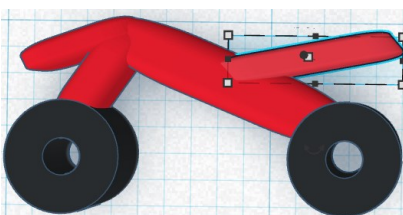
- Kroki 3-4 powtarzamy dla czterech kolejnych brył o wymiarach (długość x szerokość x wysokość, obrót):



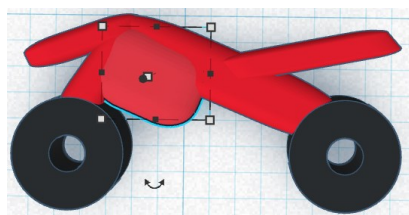
5 x 2 x 2 mm, 50°



5 x 1 x 2 mm, 20°

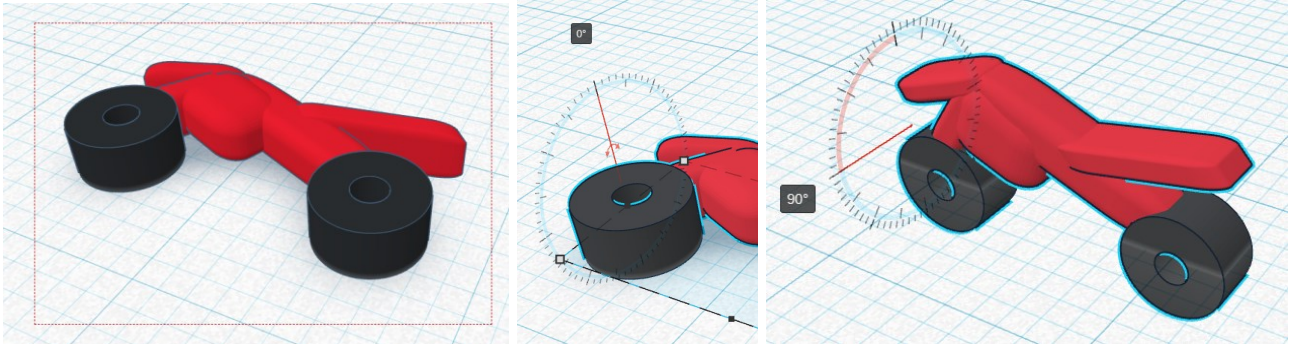


7 x 1 x 2 mm, 15°

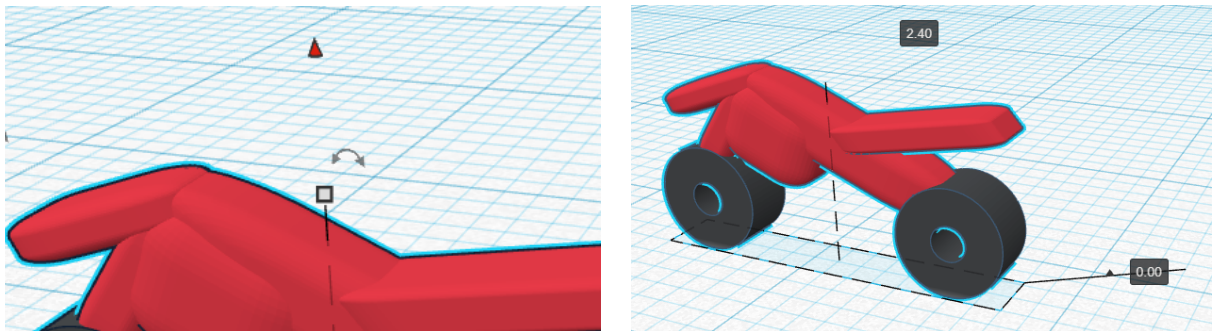


4 x 3 x 2 mm, -25°

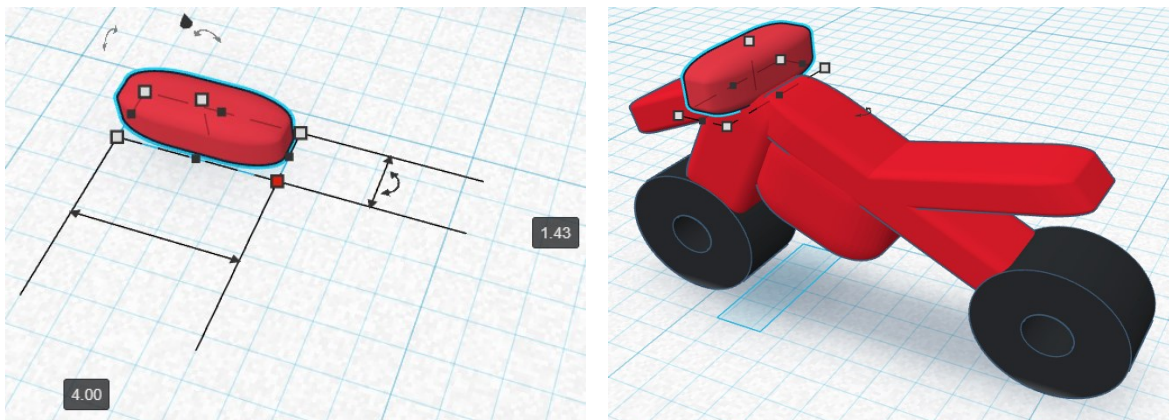
6. Gdy już wszystkie elementy ramy motocykla są gotowe, postawmy go "na nogi"! Zaznaczmy wszystkie części myszką, a po naciśnięciu na strzałkę obrotu, obróćmy bryły o 90 stopni.



7. Motocykl jest już obrócony, teraz wyrównajmy go z ziemią. Przeciągając grot pionowej strzałki, ustawmy motocykl w odległości 0.00 od poziomu gruntu.

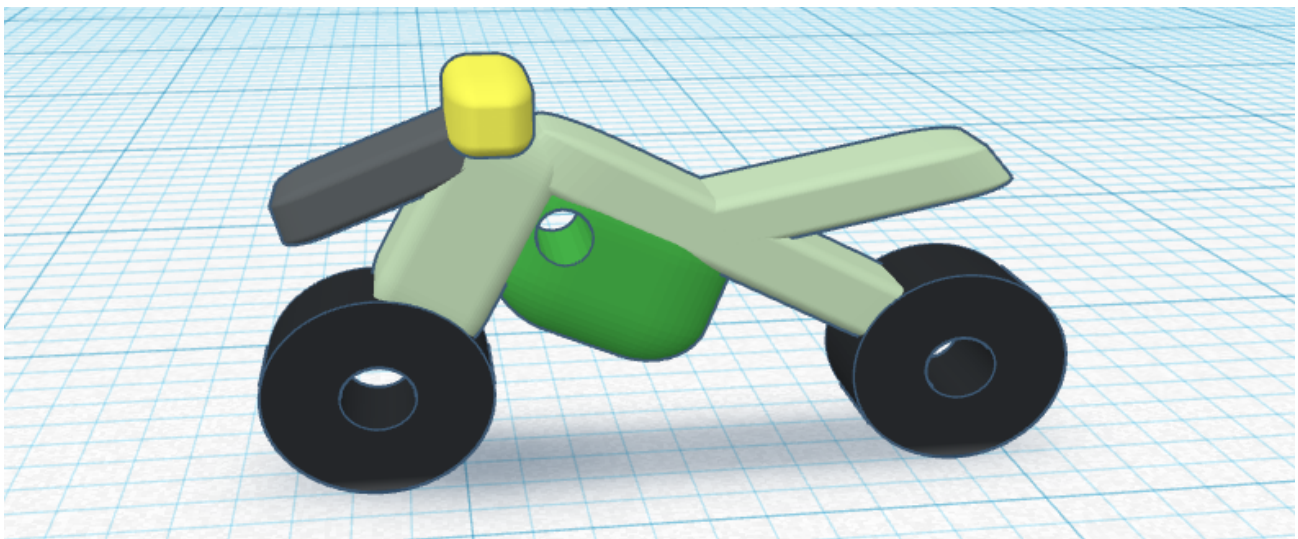
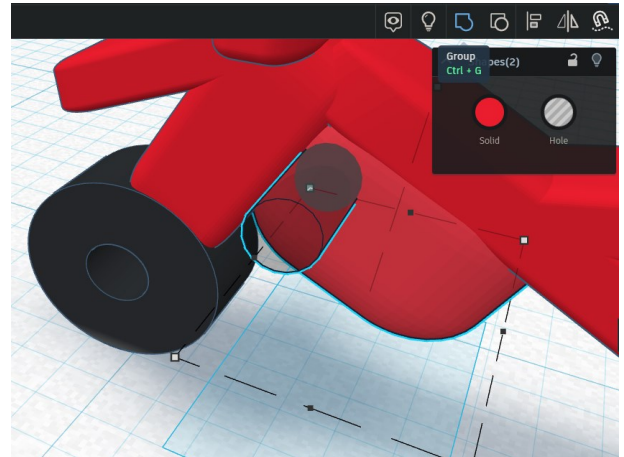
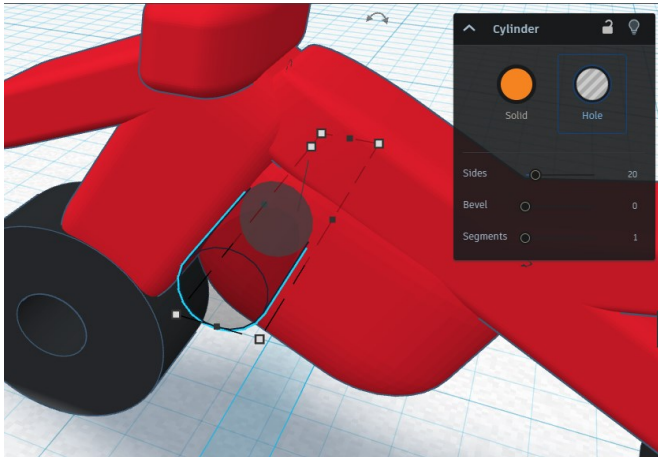


8. Podobnie jak w kroku 3, stwórzmy teraz bryłę kierownicy motocykla o wymiarach 4 x 1.5 x 1.5 mm (długość x szerokość x wysokość), a także ustawiamy wartość zaokrąglenia na 0.3. Tak, jak w kroku 6, podnieśmy ją na odpowiednią wysokość i umieśmy ją na jej miejscu, używając w tym grotów strzałek.





9. Model motocykla jest już skończony, teraz możemy go dowolnie upiększać (jeśli została na to chwila) lub stworzyć dodatkowy otwór na kółko do zawieszki (korzystając również ze sposobów użytych we wcześniejszych krokach: 3, 6, 8), lub zmienić kolor naszego motocykla, wedle uznania.



I GOTOWE!!!